

МБДОУ Савгачевский детский сад  
Аксубаевский муниципальный район

# Чувашские народные игры:



Воспитатели:  
Охотникова С.В.  
Никифорова В.В.

2021 год

## Мишка косолапый. (Упа – утаман).

Дети стоят в кругу, держась за руки. Считалкой выбирается водящий. Ему надевают маску медведя, водящий становится в середину круга. Дети ходят по кругу и говорят, выполняя различные действия со словами игры.

Акӑ упа утаман  
Ик урапа утакан  
Ачасене хӑратать.

На кого укажет воспитатель должен сказать: «У-у-у»! Водящий называет имя игрока.

**Правила игры.** Если медведь узнает игрока по голосу и назовет его имя, то они меняются ролями. Если медведь не узнает игрока, то продолжает водить.





## Угадай, чей же ботинок. Камѣн пушмакѣ.

Дети сидят на стульчиках. Выбираются два водящих. Один ребёнок становится впереди, другой сзади. Заранее одну обувь ставят в ряд. Стоящий сзади ведущий берёт чью – нибудь обувь и спрашивает впереди стоящего ведущего: «Чей же ботинок?». И отдаёт обувь тому ребёнку, чьё имя называет, ведущий.

**Правило игры:** Побеждает тот, кому достается своя обувь.



## Луна или солнце. (Уйӕх е хӕвел).

Выбирают двух игроков, которые будут капитанами. Они договариваются между собой, кто из них луна, а кто солнце. К ним по одному подходят остальные, стоящие до этого в стороне. Тихо, чтобы другие не слышали, каждый говорит, что он выбирает: луну или солнце. Ему так же тихо говорят, в чью команду он должен встать. Так все делятся на две команды, которые выстраиваются в колонны - игроки за своим капитаном, обхватив стоящего впереди за талию. Команды перетягивают друг друга через черту между ними. Перетягивание проходит весело, эмоционально даже тогда, когда команды оказываются неравными.

**Правило игры.** Проигравшей считается команда, капитан которой переступил черту при перетягивании.



## **«Море волнуется». («Тинёс хумханать»).**

Среди игроков выбирают ведущего. Остальные стоят в обручах. Ведущий ходит вокруг игроков и приговаривает: «Море волнуется» («Тинёс хумханать»). При этом он касается рукой игроков. Игроки, до которых он дотронулся, идут за ним, повторяя все его движения. Неожиданно ведущий говорит: «Море успокоилось» («Тинёс лапланчё») – и занимает любой из обручей. Остальные игроки тоже занимают свободные домики. Игрок, оставшийся без домика, становится ведущим.





## **Шуточная песня: Молодой парень. (Сарй каччй).**

Девочки встают напротив мальчиков и поют шуточную песню.

Сарй каччй, сар каччй, (Молодой парень, молодой парень),  
Тух – ха урама, (Выйди погулять) – поют девочки.

Мён тума, мён тума, (Что делать, что делать) – спрашивают мальчики.  
Савь калама. (Стихи рассказать) – поют девочки.

Сарь каччя, сар каччя, (Молодой парень, молодой парень),  
Тух – ха урама, (Выйди погулять) – поют девочки.  
Мён тума, мён тума, (Что делать, что делать) – спрашивают мальчики  
Юрә юрлама. (Песню петь) - поют девочки.

Сарь каччя, сар каччя, (Молодой парень, молодой парень),  
Тух – ха урама, (Выйди погулять) – поют девочки.  
Мён тума, мён тума, (Что делать, что делать) – спрашивают мальчики  
Ташя ташлама. (Танец станцевать) – поют девочки.

Сарь каччя, сар каччя, (Молодой парень, молодой парень),  
Тух – ха урама, (Выйди погулять) – поют девочки.  
Мён тума, мён тума, (Что делать, что делать) – спрашивают мальчики  
Вайя выляма. (В игры поиграть) – поют девочки.





## Угадай имя. (Ят пёлмелле).

Играющие образуют круг, выбранный считалкой ребенок находится внутри круга. Дети идут по кругу и поют:

Ларать, ларать, Миша ларать,

Шёшкё тёмё айёнче.

Ҷиет, Ҷиет Миша, Ҷиет

Шёшкён сарӓ мӓйерне.

Вӓхат-Ҷитсен тӓрас пулать

Ятне тӓрес калас пулать.

Сидит Миша под орешником

И орешки он грызет.

А теперь мы остановимся,

А ты имя угадай.

С окончанием слов все останавливаются. Ребенок, который оказался сзади водящего, подходит к нему и кладет к нему на голову две руки. Водящий смотрит перед собой, двигает глазами влево и вправо (голову поворачивать не разрешается) и называет имя того, кто держит его голову. Если угадал верно, то новым водящим становится ребенок, держащий его за голову

